

**ITT – LSSA “COPERNICO” – Barcellona P.G.**

PROGRAMMA / PERCORSO DIDATTICO SVOLTO DI:  
**TECNOLOGIE E PROGETTAZIONE DI SISTEMI INFORMATICI E DI TELECOMUNICAZIONI**  
Classe e indirizzo di studio: 3 A - Informatica a. s. 2023/2024  
DOCENTE: Urbano Francesco - (ITP: Foti Saveria Serena)

LIBRO DI TESTO: Lorenzi, Cavalli – Tecnologie e progettazione di sistemi informatici e di telecomunicazioni - ed. ATLAS

<b>MODULI</b>	<b>ESPERIENZE, SNODI CONCETTUALI, METODOLOGIE, PROGETTI</b>
<b>Modulo 1:</b> Rappresentazione di informazioni in un computer <ul style="list-style-type: none"><li>• Rappresentazione di informazioni</li><li>• Sistemi di numerazione posizionali</li><li>• Sistema binario, ottale, esadecimale, decimale: conversioni da un sistema ad un altro</li><li>• Rappresentazione di numeri interi e decimali</li><li>• Codifica di informazioni alfanumeriche e altri tipi di informazioni (audio, video, ecc.)</li></ul>	– Formati più comuni di immagini, audio e video utilizzati nei computer –
<b>Modulo 2:</b> Il sistema operativo: generalità <ul style="list-style-type: none"><li>• Risorse hardware e software</li><li>• Concetti base sui s.o.: time sharing, priorità, ecc.</li><li>• Architettura generale di un s.o.</li><li>• Gerarchia delle memorie di un computer</li></ul>	– Esperienze di utilizzo del computer per la ricerca di informazioni sul sistema operativo – Uso di interfaccia a finestre e a comandi del s.o. Windows
<b>Modulo 3:</b> Gestione del processore e dei processi <ul style="list-style-type: none"><li>• Programmi e processi</li><li>• Stati di processo e transizioni di stato</li><li>• Strutture per la gestione di processi</li><li>• Scheduling di processi e principali politiche di scheduling</li><li>• Thread e multithreading</li></ul>	– Utilizzo di video lezioni registrate e test online per consentire / facilitare l'apprendimento sia in classe che a casa.

*Il docente*  
**Prof. Francesco Urbano**

Firma autografa omessa  
ai sensi dell'art.3 del D.Lgs.n.39/93