

## ITT – LSSA COPERNICO” – Barcellona P.G.

PROGRAMMA / PERCORSO DIDATTICO SVOLTO DI TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

Classe e indirizzo di studio 2<sup>a</sup> Sez A INFORMATICA a. s. \_2023/24\_

DOCENTI: Milone Giovanni – Stracuzzi Vincenzo

LIBRO DI TESTO: Corso di Tecnologie e Tecniche di Rappresentazione grafica – Autori: Giambagli, Aldi, Marchesini, Miliani, Gherbi – Casa editrice: Hoepli.

<b>MODULI</b> ed elenco degli argomenti svolti per ciascun modulo	<b>ESPERIENZE, SNODI CONCETTUALI, METODOLOGIE, PROGETTI:</b>
<p><b>Modulo N° 0</b> “Argomenti propedeutici alla disciplina”</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Ripasso degli argomenti, propedeutici alla disciplina, del programma svolto nell’anno precedente: costruzione dei poligoni regolari; elementi e regole delle proiezioni ortogonali.</li></ul>	<p>Lavoro individuale o di gruppo. Esercitazioni grafiche con applicazione delle norme UNI e con l’utilizzo di strumenti tradizionali.</p>
<p><b>Modulo N° 1</b> “Proiezioni Ortogonali di solidi ed oggetti”</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Proiezioni di solidi geometrici.</li><li>• Sezioni piane.</li><li>• Ribaltamento e ricerca vera forma della sezione.</li></ul>	<p>Lavoro di gruppo: apprendimento cooperativo. Esercitazioni grafiche con l’utilizzo di strumenti tradizionali.</p>
<p><b>Modulo N° 2</b> “Convenzioni e quotature nel disegno tecnico”</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Disposizione delle viste nelle proiezioni ortogonali: disposizione Europea e Americana</li><li>• Criteri generali per la disposizione delle quote unificate: linee di riferimento, linee di misura e frecce.</li></ul>	<p>Lavoro di gruppo: apprendimento cooperativo. Applicazione dei sistemi di quotatura sui disegni di oggetti in proiezione ortogonale.</p>
<p><b>Modulo N°3</b> “L’Assonometria”</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Assonometrie ortogonali ed oblique;</li><li>• Assonometrie unificate di solidi geometrici, con particolare riferimento all’isometrica e alla cavaliera.</li></ul>	<p>Lavoro di gruppo: apprendimento cooperativo. Esercitazioni grafiche con l’utilizzo di strumenti tradizionali.</p>

<p><b>Modulo N°4</b> “Disegni in 2D con il programma di AutoCad”</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Avvio del programma e attivazione dei comandi.</li> <li>• Aiuti per il disegno: Orto, Griglia, Snap.</li> <li>• Principali comandi di disegno: linea, poligono, cerchio, arco.</li> </ul>	<p>Lavoro in rete. Esecuzione, in gruppo o individuale, di disegni con l’utilizzo di strumenti informatici.</p>
<p><b>Moduli trasversali di educazione civica.</b>  Il regolamento d’Istituto.  “Io vivo in una società civile” Rispetto del patrimonio culturale e dei beni pubblici.  Le norme che tutelano l’ambiente per diventare cittadino responsabile: la normativa di riferimento italiana.  Decreto Legislativo 3 aprile 2006 n.152 Testo Unico delle Norme in Materia Ambientale</p>	
<p><b>Esercitazioni di laboratorio:</b> disegno con Autocad.</p>	

Il programma viene notificato agli allievi mediante pubblicazione sul sito web dell’istituto

***I docenti***  
**Milone Giovanni**  
**Stracuzzi Vincenzo**  
Firma autografa omessa  
ai sensi dell’art.3 del D.Lgs.n.39/93