

BANDO DI CONCORSO edizione 2022/2023

"WELCOME TO AUTOMATION"

per progetti che integrano creatività e discipline tecniche

Il Concorso è destinato agli studenti delle scuole secondarie di secondo grado, frequentanti gli istituti tecnici, allo scopo di:

- promuovere e favorire la conoscenza e l'utilizzo delle tecnologie e delle tematiche proprie dell'Educazione Tecnica e Professionale;
- sviluppare il collegamento tra le discipline oggetto di studio nei vari indirizzi;
- valorizzare l'integrazione tra le tecnologie e la loro applicazione a progetti concreti;
- creare un collegamento tra le scuole e le aziende;
- collaborare gestendo e condividendo idee e conoscenze durante la realizzazione di un progetto
- creare un modello educativo che consideri il recupero/riciclo dei materiali fornire il connubio tra tecnologia e discipline umanistiche;
- favorire l'applicazione pratica dei concetti orientati all'INDUSTRIA 4.0

I gruppi ammessi al concorso potranno avvalersi della collaborazione di aziende locali e/o associazioni di categoria che potranno sostenere con consigli e consulenze gli studenti partecipanti.

Il prodotto atteso dal Concorso è un **"oggetto capace di svolgere uno o più compiti (muoversi, spostare, sollevare, rilevare oggetti...etc)"**, dotato di una struttura meccanica **composta almeno al 50% da materiale riciclato** e, per quanto riguarda la parte elettronica, che utilizzi apparecchi controllori programmabili come ad esempio: Arduino, Raspberry, Siemens S5, S7 (non di nuova generazione e preferibilmente non di nuovo acquisto).

In questa edizione si richiede che il manufatto abbia **un'utilità in un ambito sociale** a scelta di ogni gruppo (esempio: salvaguardia dell'ambiente, sicurezza sul lavoro o della persona, assistenza, ecc..).

Nota Bene: i progetti iscritti non devono aver partecipato precedentemente ad altri concorsi, pena l'esclusione dalla competizione.

Il Concorso è regolamentato come segue:



Art. 1 – Premessa

Balluff Automation srl con socio unico, attraverso il patrocinio di AHK Italien (Camera di Commercio Italo-Germanica), Anie, Dual.Concept, Intellimech, Phoenix Informatica, Ucima e con la collaborazione della fiera SPS IPC Drives Italia, mette in palio i seguenti premi dedicati a progetti realizzati da studenti degli istituti tecnici e professionali durante il periodo di validità del bando:

- A) N°3 premi per gruppi di studenti classificatisi con il loro progetto ai primi tre posti del concorso;
- B) N°3 premi per i docenti che hanno monitorato e supportato la realizzazione del progetto;
- C) N°3 premi per gli istituti che ne hanno permesso la realizzazione.

Al concorso possono partecipare i progetti rientranti nelle categorie indicate all'Art. 5 del presente bando.

Ciascun premio è destinato al singolo progetto e, pertanto, è da intendersi in come unica assegnazione anche se alla relativa realizzazione hanno concorso più persone.

In funzione delle disponibilità dei patrocinatori del concorso, potranno essere riconosciuti premi e attestati aggiuntivi.

Art. 2 – Destinatari ed oggetto del Bando

Al presente concorso possono concorrere, una sola volta per un unico progetto, gruppi di studenti costituiti da un minimo di 2 nominativi, frequentanti gli istituti tecnici.

Per ogni istituto è ammessa la candidatura di più progetti realizzati da diversi gruppi di studenti, ciascuno dei quali è monitorato e supportato da un docente che accompagna lo sviluppo del progetto fino alla sua realizzazione e presentazione al concorso. Ogni docente potrà seguire al più due progetti distinti. Nelle fasi di selezioni in presenza, però, sarà comunque necessaria la presenza di un professore per ogni singolo gruppo.

Potranno essere ammessi al concorso progetti riguardanti oggetti o sistemi, originali e funzionanti, che richiedono l'integrazione di almeno due discipline tecniche afferenti le aree della **meccanica, dell'automazione, dell'elettronica e dell'informatica**.

Ciascun progetto dovrà essere presentato da un docente dell'Istituto e dagli studenti, secondo le modalità descritte all'Art.6, entro il **16 Dicembre 2022**, termine ultimo per compilare la domanda di partecipazione al concorso.

Art. 3 – La Commissione

Per la valutazione dei progetti presentati sarà istituita una Commissione di Valutazione composta da un Presidente e da un minimo di 4 membri facenti parte delle associazioni che patrocinano il progetto "Welcome to Automation".

Art. 4 – Ammissibilità dei progetti

I progetti pervenuti alla Balluff Automation nei termini e alle condizioni di cui all'articolo 6 del presente Bando saranno selezionati ai fini della formazione dell'elenco dei partecipanti ammessi alla

prima selezione del concorso. I criteri di valutazione dei progetti sono specificati all'Art. 9 del presente Bando.

Art. 5 – Premi in palio

I Premi del valore complessivo di euro 10.950 € si articolano nelle seguenti categorie:

A) Premi per i gruppi di studenti

Sono istituiti n. 3 premi costituiti da buoni spendibili presso i punti vendita Mediaworld del seguente valore:

- progetto 1° classificato, Euro 1.200
- progetto 2° classificato, Euro 900
- progetto 3° classificato, Euro 600

Il premio per ogni gruppo vincitore verrà consegnato al docente, o alla persona maggiorenne delegata, la quale si impegnerà a far avere ad ogni singolo partecipante la quota spettante. Il premio, quindi, sarà da suddividere tra tutti i componenti del team in parti uguali.

B) Premio per i docenti

Sono istituiti n. 3 premi di pari importo consistenti in buoni del valore di euro 750 (spendibili presso i punti vendita Mediaworld) ciascuno per i tre docenti che hanno monitorato, supportato e presentato i tre progetti vincitori.

C) Premio per gli Istituti

Sono istituiti n. 3 premi per gli Istituti che hanno supportato la partecipazione dei loro studenti premiati al concorso, ciascun dei quali consiste in un Banco Tecnologico fornito da BALLUFF Automation S.r.l. (valore stimato di circa euro 2.000) e in un corso di formazione presso l'istituto.

Art. 6 – Partecipazione al Concorso e scadenze operative

Per partecipare al concorso "Welcome to Automation" occorre effettuare l'iscrizione **entro il 16 dicembre 2022** compilando l'apposito [Google Form](#)

La domanda **deve essere presentata in ultima istanza dal docente**, garante della supervisione del progetto (indicare un secondo nominativo, che farà le veci del supervisore, in caso di necessità).

Il form, una volta inviato, non potrà essere modificato fino al termine fissato per le iscrizioni.

La Balluff Automation si riserva il diritto di procedere ad una preselezione dei progetti ricevuti dalle scuole.

La fase di preselezione terminerà il 31/12/2022.

Entro quella data tutti i progetti consegnati riceveranno via mail un feedback sull'esito della loro candidatura. I progetti che verranno accettati entreranno di diritto nella fase di sviluppo del contest e potranno così usufruire del programma di Mentoring.

A) Mentoring: cos'è e come funziona

Una delle principali novità dell'edizione 2022/2023 è il programma di **Mentoring** offerto ai progetti preselezionati. Il programma è stato co-progettato insieme ad [OFpassiON](#), azienda di formazione che utilizza robotica e gioco per insegnare competenze trasversali, e sarà attivo da ottobre 2022 al 12 maggio 2023. Durante questo periodo OFpassiON fornirà "strumenti" a supporto dei gruppi e della realizzazione dei progetti.

Tutti i gruppi ammessi riceveranno via mail un video che illustrerà le best-practice per la creazione di un progetto, dalla sua ideazione alla sua realizzazione finale.

I gruppi avranno inoltre accesso esclusivo ad un canale Telegram, dedicato al contest, all'interno del quale potranno chiedere consigli sullo sviluppo del loro progetto ai Mentor di OFpassiON. Le richieste che perverranno attraverso altri canali di comunicazione, privati o pubblici, non saranno prese in considerazione.

Le risposte ad eventuali domande e/o dubbi verranno poi fornite durante sessioni di Mentoring live – fruibili da remoto tramite piattaforme dedicate (Zoom, Google Meet o simili) – aperte a tutti i gruppi del contest.

Le risposte ed altri consigli utili che potrebbero emergere dal confronto con i Mentori verranno salvati e centralizzati in un'unica [pagina web dedicata](#)

B) Consegna del progetto

Entro il **3 Marzo 2023** è necessario consegnare il progetto definitivo tramite un Google Form che perverrà ai gruppi partecipanti tramite canale Telegram.

Oltre a tutti i campi richiesti dal form, sarà necessario che ogni team carichi la distinta contenente l'elenco dei materiali utilizzati per la realizzazione del prototipo, pena l'esclusione dal concorso.

B) Prima selezione

In occasione della prima giornata di selezione che si svolgerà in una data da definire successiva al **10 Marzo 2023** (giorno e luogo verranno stabiliti in base al numero e all'area geografica dei gruppi partecipanti) ogni gruppo dovrà esibire il manufatto che verrà giudicato da una giuria esperta. **In questa sede verranno selezionati un massimo di 8 gruppi che passeranno alla fase successiva che si terrà in occasione delle fiera SPS 2023.**

Gli 8 gruppi selezionati, prima della fase finale, dovranno obbligatoriamente apportare migliorie (funzionali o estetiche), le quali verranno esposte dagli studenti e valutate dalla giuria proprio nella finale del contest.

Il progetto, completo di miglorie, dovrà essere consegnato tramite apposito Google Form entro e non oltre il 12 maggio 2023, pena l'esclusione dal concorso.

C) Fase finale

In occasione di SPS 2023, presso Fiera di Parma, **tra il 23 e il 25 Maggio 2023** verranno presentati i progetti con le miglorie realizzate, e verranno individuati i 3 progetti vincitori.

D) Premiazione

Luogo e data della premiazione finale da definire.

Nelle fasi di prima selezione, fase finale e premiazione dovranno essere presenti il docente e almeno uno studente facente parte del gruppo, in mancanza dei quali il lavoro non sarà ritenuto valido e quindi non verrà valutato.

Art. 7 – Comunicazione e Pubblicizzazione

Per tutte le comunicazioni ufficiali del contest “Welcome to Automation” verranno utilizzati, a seconda della fase, il **canale Telegram**, la **pagina Instagram dedicata** e l'indirizzo e-mail **welcometoautomation@gmail.com**

I soggetti Promotori, Patrocinatori ed Organizzatori si riservano ampia libertà di divulgare, con i mezzi e nei modi ritenuti più opportuni, i lavori premiati.

La richiesta di partecipazione al Concorso autorizza i Promotori, i Patrocinatori e gli Organizzatori a pubblicizzare ogni informazione relativa all'iniziativa, ai partecipanti ed ai progetti candidati.

Art. 8 – Varie ed eventuali

I componenti della Commissione di valutazione dei progetti per motivi personali o per impegni lavorativi potranno essere sostituiti.

Il docente per motivi personali o lavorativi potrà essere sostituito da altro docente previa avviso via mail/posta alla Balluff Automation attraverso l'indirizzo mail dedicato.

Art. 9 - Criteri di valutazione

Di seguito sono presentati i criteri di valutazione divisi a seconda delle fasi di valutazione.

Fase di preselezione

- 1) Originalità dell'idea

- 2) Scopo sociale dell'idea
- 3) Eterogeneità del team
- 4) Sostenibilità dell'idea
- 5) Presentazione dell'idea

Ognuna delle cinque dimensioni sopra indicate verrà valutata in una scala da 0 a 5. I progetti che totalizzeranno **meno di 12 punti** o un **punteggio inferiore a 1/5** nelle dimensioni **2)** o **4)** saranno **esclusi dal contest**.

Fase di prima selezione

- 1) Originalità del progetto
- 2) Scopo sociale del progetto
- 3) Eterogeneità del team
- 4) Sostenibilità del progetto
- 5) Movimento e funzionalità
- 6) Tecnologia
- 7) Estetica
- 8) Presentazione del progetto

Ognuna delle 5 dimensioni verrà valutata in una scala da 0 a 5. Accederanno alla fase finale i progetti che avranno conseguito gli 8 migliori punteggi. In caso di ex aequo, verranno confrontati i punteggi delle dimensioni **2)** e **4)**: il team con un punteggio congiunto migliore nei due criteri citati andrà in finale.

Fase finale

- 1) Originalità del progetto
- 2) Scopo sociale del progetto
- 3) Eterogeneità del team
- 4) Sostenibilità del progetto
- 5) Movimento e funzionalità
- 6) Tecnologia
- 7) Estetica
- 8) Migliorie del progetto
- 9) Presentazione

Per informazioni sul Concorso e sulle modalità di partecipazione rivolgersi al n° **011.3150711** o E-mail: welcometoautomation@gmail.com

Sito web <https://ofpassion.tech/welcome-to-automation-contest-balluff/>

BALLUFF